

## Metodología costeo por juegos

### Costing methodology for games

Reconocimiento por buenas prácticas SBDC de la región SICA

Claudia Esmeralda Villela Cervantes\*

Recibido: 22 de junio de 2018 Aceptado: 10 de julio de 2018

Disponible e internet el 17 de agosto de 2018

\*Autor para correspondencia.

Correo electrónico: [villelaclaudiaesmeralda@gmail.com](mailto:villelaclaudiaesmeralda@gmail.com)

El Centro Universitario de Oriente –CUNORI- de la Universidad de San Carlos de Guatemala-USAC- y el Centro de Promoción de la Micro, Pequeña y Mediana Empresa-PROMIPYME, se enorgullecen en presentar el galardón obtenido por el Maestro en Ciencias Adery Luciano Pérez Yoc, con el proyecto denominado “Metodología del costeo a través del juego”, dicha metodología fue utilizada para capacitar en el tema de costos a empresarios y artesanos de la región, con la variante que se incorporó el juego para el aprendizaje, obteniendo el primer lugar en buenas prácticas. La premiación se realizó el 31 de mayo de 2018, en Punta de Cana, República Dominicana, en el segundo encuentro regional de centros de atención MIPYME.

El reconocimiento fue otorgado por la Universidad de Texas en San Antonio -UTSA- en la que participaron asesores de la red SBDC/CAM de la región SICA, el proyecto fue financiado por el departamento de Estado de los Estados Unidos en el marco del “Proyecto de sustentabilidad y consolidación de la Red SBDC/CAM de Centroamérica” y con apoyo a nivel regional del Centro de Promoción de la Micro y Pequeña Empresa en Centro América -CENPROMYPE-.



## Sobre la autora

---

### Claudia Esmeralda Villela Cervantes

Doctora en Educación, Máster en Administración de Recursos Humanos, Ingeniera en Sistemas de Información, Profesora de Enseñanza Media en Ciencias Económico Contables. Se desempeña como profesora en Maestrías en Docencia Universitaria y en Ciencias Empresariales en Universidad de San Carlos y Universidad Mariano Gálvez, en modalidades presenciales, semipresenciales y virtuales, Investigadora en el área de Educación Intercultural y Tecnologías de Información y Comunicación, Consultora de Recursos Humanos, especialista en Tecnologías de Educación Virtual, es editora de la Revista Ciencia Multidisciplinaria CUNORI. Actualmente ocupa un puesto directivo en la presidencia de la Comisión de Vigilancia en el Sistema Cooperativo MICOOPE.



Este texto está protegido por una licencia [Creative Commons 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

Usted es libre para compartir, copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato y adaptar el documento, remezclar, transformar y crear a partir del material para cualquier propósito, incluso comercialmente, siempre que cumpla la condición de **atribución**: usted debe reconocer el crédito de una obra de manera adecuada, proporcionar un enlace a la licencia, e indicar si se han realizado cambios. Puede hacerlo en cualquier forma razonable, pero no de forma tal que sugiera que tiene el apoyo del licenciante o lo recibe por el uso que hace.